

キャラクター名
イズミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス		暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
日常	
嫉妬	
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アララフ	信頼	3 ①②③④⑤	
あまぎ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1をえる。
ポジション		地獄の住人		オート			バトルパートで「地獄」に居る際、攻撃の出目が+1
ポジション		随行者		ラピッド	0		他の姉妹が移動した際のみ使用可。移動1
メインクラス		吸血鬼		オート	なし	自身	「地獄」または「楽園」にいるとき、常に肉弾、白兵ダメージ4、脚撃を得る。「花園」または「楽園」にいるときダメージ2、アクションを行うときパーツを1つ損傷する
メインクラス		夜の王		オート	なし	自身	自身「地獄」または「楽園」にいるとき、自分の肉弾白兵攻撃判定+1。「花園」または「楽園」にいるとき肉弾白兵攻撃判定-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目ダメ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
サブクラス		刹那		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃 1
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた場合のみ、コストとして基本パーツを1つ損傷。肉弾白兵ダメージ+1同じアクション中の重複は不可能。タンク中何度でも使用可能
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身に対しては使用不可
頭		エトのシュシュ		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2 装備箇所1にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければいけない。
胴		バスケット		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1