キャラクター名

オーレリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	70

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	2	5
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
46 尾行者	何かがあなたに付きまとっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！ 外に！
08 笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かび、誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
あの目	誰かが何かに興味があるようだ。まだ生きている者、一般人であれば問題ない。あの子の瞳が気になるがそれ以外は特に問題ない。新しい事が勉強出来ている。あの子の瞳が気になるがそれ以外は特に問題ない。新しい事が勉強出来ている。
オーレリア	2176年8月。数値的にはAクラスに属していた。その実績にふさわしい報酬が得られ、将来はさらなる高みに到達可能。ゆるやかに成長のときを過ごしていた。しかし、数値だけでは測れないものがそこには存在していた。自分の数値を超えた何かを感じ取っていた。ほんのわずかだが、あの子に危険が迫っていた。
自我次元弾	
仲間	あなた達と旅を共にした「コンノ」と名乗る彼女。とある時から側にいた彼女。だが今は側にはいない。彼女は一体どこへ……？
主人の腕	声が聞こえる、私を呼ぶ声がすぐに取り出して声の主の元へと駆け寄る。すぐに取り出して声の主の元へと駆け寄る。嬉しい感情ってどうやって表現するんだっけ？あぁそうだ、尻尾を振って身体を寄り付けばいいんだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニーア	恋心	3	①②③④⑤	
クレル	執着	3	①②③④⑤	
影狼	保護	3	①②③④⑤	
レイラ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ナニモコワクナイ（加速する狂気）		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1。
メインクラス		神は私よ（銃神）		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		精神統一（集中）		ラピッド	2	0〜1	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1。
メインクラス		死への鎮魂歌（子守唄）		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		あの引き金をもう一度（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		狂った歯車（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほんとの自分（リミッター）		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		華麗な舞踏（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		兎耳（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		撃ちやすい銃（二丁拳銃）		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2＋連撃1。
腕		髑髏銃（アンデッドガン）		アクション	3	1〜2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃。
腕		聖書		オート			ニーアの名前の書いてある本。たからもの。
腕		持ちやすい銃（ショットガン）		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。ふわふわ可愛いレースのついたワンピース。
胴		天使の箱(救急箱)		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に、戻してもよい。
胴		ロケットペンダント		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１