

キャラクター名
名波 フリードリヒ・泰志

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNI-ジェント兼放浪者
	オプション		年齢	18?	性別	男?
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %	
出自	97: 謎の出生	経験	99: 記憶喪失	邂逅	12: 保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識: 一人旅			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
閃光		0				コンボ1+2+3、侵+5
@80%	R C	9r+4		3		C値8
@100%	R C	10r+4		4		C値7
至光		0				コンボ1+2+3+4、侵+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 闇使い	P	N		
記憶の中の誰か	P	N		
姫宮由里香	P	N		
武村 宗一郎	P 慕情	N 猜疑心		
鳴神 迅人	P 尽力	N 脅威		
ELIZA	P 親近感	N 隔意		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、エフェクトを使用した達成値+LV								
コンセ: エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
光の弓	1	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻:[LV+2]の射撃攻撃。同エンゲージ不可								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <RC>を【感覚】で判定可								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	対決	シンドローム	100↑	
効果: 攻+[LV*5]。1シナリオ3回								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングする。1MP1回								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定ダイス-[LV*2]。1ラウンド1回								
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	自動	D	
効果: 対象が判定を行う直前に使用、C値+1。1ラウンド1回、1シナリオLV回								
天使の外套	★							
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
電波障害	★							
効果:								
効果:								

(また使うことがあったらちゃんと設定生やす)

人間型らしきレネゲイドビーイングの青年。
 気まぐれなようでいて意外と真面目で気が利く性格。
 何らかの理由で記憶をなくし彷徨っているところを、ドイツ人のUGN研究者に保護された。
 知人の研究者のついでにUGNが自身に危害を加える場所ではないことを教わり、
 現在は各地のUGN支部を巡りつつエージェント業を行う傍ら、自身の記憶の手掛かりを探している。

-----以下、生えた設定メモ欄-----
 ○ハーフのような名前は上記の研究者と、最初に所属したUGN支部の支部長による命名。
 本人は仮の名前と割り切っているものまんざらでもないようだ。
 ・"フランナー" 都築 京香とはマブダチらしい。何度かゼノスにも勧誘されている。
 ・APPIは13。+3はレネビダからという謎補正。
 DoubleCross : (3D6+3) → 10[2,4,4]+3 → 13

-----以下、ライフパスによる設定-----
 .
 .
 .