キャラクター名: ヨイチ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♀	年齢	自称40歳
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	810		国王にあったことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	1		21	3
		敏捷度	6			19	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	16			16	2
心	12	知力	1			13	2
		精神力	17	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	3		
バード	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ララバイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 4	10	4	16										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	角型 - [ソリッドバレッドオプション]
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ダンサー3、仕立て屋5
http://imoni.org/picture/img/421.jpg
「わしはなぁ……昔はすごおい冒険者だったんじゃよぉ……」と冒険者の店の隅で管を巻く酔っぱらい。グラスランナーなので自分でも出自不明。サカロスを信仰している。
昔、金に困って忍び込んだ先がなんと王室の別荘地だった。厨房であれこれしていたら見つかってしまうも、先代国王に「あっぱれなやつじゃ、もう少し腕を磨いたら召し抱えてやるぞ」と許されて釈放された。よいちがんばる！
そろそろ生活費も尽きてきて店のおばちゃんに追い出されそうでまじヤバイ。働かなくては生き残れないのだ……！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヨイチ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■初期作成所持金！ ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
楽器 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
矢筒 ○□□○□□
スキットル（水袋に相当） ○□□○□□
エールx2 ○□□○□□
煙管 ○□□○□□
刻み煙草 ○□□○□□
保存食（1日分） ○□□○□□
太矢x2 ○□□○□□
弾丸（1発）x3 ○□□○□□
魔晶石（3点） ○□□○□□
■太矢消費累積x8 ○□□○□□
弾丸（12発） ○□□○□□
魔晶石（1点）x2 ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20