キャラクター名: リック！？＝ストライフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	14500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト	13		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		
アルケミスト	3		
ライダー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	17	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 17	10	18	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			

戦闘特技

タフネス	2122 p	MP軽減/プリースト	IB33 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143 p	ダブルキャスト	IB37 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ヒューレ神官戦士
金属鎧は嫌いなので装備しない

マギテはとったら負けかなという説
薙ぎ払い魔力撃が持ち味か・・・？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟