

キャラクター名 アイディン・レイス プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | ブラム=ストーカー キュマイラ | | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 19 | 性別 | |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 複数の兄弟がいる | 経験 | トラウマ | 邂逅 | 師匠 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 41 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | 2 | | 9 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 0 | 1 | 2 | | 4 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | 1 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| | 白兵 | 9r+5 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|------------|----|----|----|----|----|
| UGNボディアーマー | | 8 | 0 | | |
| 破壊の爪 | | 1 | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 9 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| リーゼ隊長 | P 尊敬 | N 恐怖 | | | |
| 椎名あまえ | P 好奇心 | N 恐怖 | | | |
| 手塚 あやこ | P 好意 | N 恐怖 | | | |
| ジノン | P 感服 | N 恐怖 | | | |
| プレデター | P 好奇心 | N 恐怖 | | | |
| つづき | P 好意 | N 恐怖 | | | |
| DHERO復讐者 | P 好意 | N 恐怖 | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム | 2 | 2 | メジャー | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。(下限7) | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃のダイスを+レベル+1する。メインプロセス終了時HP+を2失う。 | | | | | | | | |
| 渴きの主 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | 素手 | |
| 効果: 白兵攻撃では、対象の装甲を無視する。ダメージを与えるとHPをレベル×4回復する。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 下参照 | |
| 効果: そのシンの間、素手にのデータを以下のように変更する。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: このシンの間、肉体の能力値を使用した判定のダイスをレベル+2個する。素手を除くアイテムは装備、使用不可になる | | | | | | | | |
| 血の宴 | 3 | 3 | メジャー | - | 範囲 | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。シナリオにレベル回数まで使用できる。 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: あなた戦闘移動を行う。1シンにレベル回 | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果: 攻撃力のを+レベル×4する。メインプロセス終了時HP+を5失う。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: 白兵攻撃の攻撃力を+レベル×5する。ラウンド行動値0になる | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

マイナー②+③ 浸食率9 移動マイナー②+③+⑦ 浸食率10
メジャー①+⑤+⑥ 浸食率8 メジャー(80%)①+⑤+⑥+⑧ 浸食率12
セットアップ(80%)⑨浸食率5

①2コンセントレイト:ブラム(メジャー) 浸食率2★@8(⑦)
組み合わせた判定のクリティカルを下限值

②3完全獣化 浸食率6(マイナー) ★5D
このシンの間、肉体の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを(LV+2)個する 素手のみ

③3破壊の爪 浸食率3(マイナー) ★11
種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃:(LV+8) ガード値:1 射程:至近

④3血の宴 浸食率3(メジャー) ★3回
このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。
1シナリオLV回まで使用

⑤5鮮血の一撃 浸食率2(メジャー) ★6D HP-2
このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスにLV+1個する
ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。

⑥3渴きの主 浸食率4(メジャー) ★装甲無視 12回復