キャラクター名
ポモーナ・メイ・コリンズ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	メス
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	20	6	15	6	8
ボーナス	4	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	2	6	3	3

HP	65
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	8	0	3	14	9
スキル			2	2	3			1	5
その他									
総計(右)			6	10	13	6	3	15	13 m
総計(左)			8	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
毒消しx2	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 19	所持金： 82	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果： 鞭使用時命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭、短剣	
効果： 二つの武器を合計した[双]扱い								
バトルステップ	2	-	パッシブ	-	自身	-	ステップ使用	
効果： 命中、回避、攻撃ダメに+SL								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
エンタングル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	鞭	
効果 :白兵攻撃。ダメ追加+[SLx2] 1点でもダメが入った場合互いに移動できない。どちらかのマイナーで解除宣言か、シーン終了で解除。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメ増加+【敏捷】								
ステップ：ファイア	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ダメ増加+[SLx3]								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消し								
ミステリアスダンス	2	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 【精神】対決、判定の達成値に+[SLx2]、勝った場合、対象に[逆上]								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知に+1D、失敗しても機能しない								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知に+1D								

まだまだ若い時代全くモテなかったために、男探しをするために旅に出た。
現在は毛の濃いダンサーとして活動をしているが、やはり珍しいためか彼氏はできない。
一応色仕掛けの術や、運動をしまくったおかげで体つきもいいので、本来ならモテるのだろうが、やはり珍しいので謙遜される。
しかし夜の時間、暗がりの場所では顔が隠れるので、その時にはそこら中から男がくる。そんな男に対しては興味がないので軽くあしらう。

もとの場所ではそこまで目立つような子ではなかった。
もとの場所での若いころは、親が不幸な事故で他界してしまい、孤児であった。村のみんなはポメ子をわが子であるかのように暖かく接して、ポメ子もそれを幸せだと受け取っていた。
現在はその村で、自分と同じ境遇であるまだまだ子供の女の子が一人おり、自分を投影してしまい自分の子として育てていこうと決意している。その女の子との関係は良好であり、まるで自分を母親であるかのようにその女の子も慕ってくれている。

軽いノリで旅をしているようにみえるが、ポメ子自身は自分にとって、そしてその女の子にとっても素晴らしい父親になれると確信できる男を探しているのである。
村の男を選択しないのは、その「事情」を理解されたうえでの自分と同じ生活ではなく、本当の家族としての幸せを知ってほしいからである。

キャラクター名
ポモーナ・メイ・コリンズ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ブリガンティア	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	リアクションの達成値に+1							
トレーニング：敏捷	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	敏捷の基本能力に+3							
トレーニング：腕力	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	腕力の基本能力に+3							
インテンション	1	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	最大MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								