キャラクター名 [　]

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	3		17 + 1	3
		敏捷度	11	3		20	3
体	14	筋力	1	2		17	2
		生命力	5	1		20	3
心	10	知力	11	6		27	4
		精神力	11	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/風来神ﾙ=ﾛｳﾄﾞ	10		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 705 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ラミアの耳飾	
顔	ひらめき眼鏡	
首	祈りのアミュレット	回復+1
背中	ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞつき)	
右手	巧みの指輪	
腰	聖印	
足		
その他	妖精のランタン	

装備品		説明
左手	マナリング	魔法D

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟