キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の品	
コネ：UGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
フルブラッド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果： 次メジャーC-1ダイス＋Lv個								
常勝の天才	9	6	セットアップ	視界	シーン選択	-	-	
効果： R中ダメ＋Lv×4　シーン1								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択	-	-	
効果： 1シナLv回戦闘移動								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	-	-	
効果： R中メジャーダイス＋Lv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

経験点145点+Dロイス
自分で移動できる方ならファンアウト不要
浸食値に余裕がありそう＋火力によってはDロイスを触媒(他人を再行動)にしてもいいかもしれない
追加経験点ナシならアドヴァイスを1Lv、戦術を6Lvに

基本的に常勝の天才を維持、アドヴァイスはLv1で取得、戦術はできるだけ高レベルで取得、って感じ
優先順位は常勝の天才3Lv分＞最低限の各PC移動手段＞アドヴァイスLv1＞常勝の天才最高レベル維持＞戦術＞その他達成値上昇
アドヴァイスLv1取得と常勝の天才Lv2低下なら長考の末アドヴァイスLv1が勝ちそうな感じ。低下が3Lv分だと辛い。でもアドヴァイスC下がるのはともかく単体だからLv2低下もちょっときついかも。