キャラクター名
マローネ・グラッセ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	１７
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	学者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	42	15	8	15	38	9
ボーナス	12	14	5	2	5	12	3
クラス修正	1	0	1	0	0	1	0
他修正						4	
能力値	13	14	6	2	5	17	3

HP	388
MP	196
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クリムゾンランシア	至近		35				-5	
左手	ステイシスシールド					24	24	-1	
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		-4
装身具	キングクリップ		2	7					
能力値			14	0	6	0	17	11	18
スキル			3	36			15		
その他									
総計(右)			19	78	2	71	80	5	16 m
総計(左)			19	43					
総計(両)									
ダイス数			4 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	37

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				器用基本値+3				
マスタリー槍	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
カバーリング	1							
効果：								
インデュア	1							
効果：								
セルフヒーリング	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

＜セットアップ＞
ストロングスタイル（ラウンド）：白兵功＋５Ｄ
シャープエッジ（シーン）：武功＋５Ｄ

＜ムーブ＞
ハイスピード（シーン３回）：マイナースキル使用

＜マイナー＞
ヘビーアタック：白兵功＋武器重量２７
ブレイクスラッシュ：武功ダメージ＋９軽減不可
セルフヒーリング：ＨＰ３００回復

＜メジャー＞
ペネトレイトブロウ：防御無視攻撃
（ナイトアーマー：功ＤＲ＋２Ｄ）
フロンタルアサルト：ＤＲ＋５Ｄ

＜功判前＞
インテリジェンス（シナリオ３回）：判定＋２Ｄ

＜功DR前＞
スラッシュブロウ（残像の刃）：武功＋６Ｄ＋器用基本値４２軽減０化不可