キャラクター名

キャラ・メル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
亡者	どこだろう、追いかけ回される。影鳴をあげて逃げ惑って、あなたは哀れ、死者の手で生きたままにひきちぎられバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶…それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についつか、抱きしめてほしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オウル	友情	3	①②③④⑤	
ミリア	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定をやりなおすとき、出目が+1される
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツ損傷でもターン終了までそのマニューバは使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定してよい
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージをうけたとき、ダメージを与えた対象に使用可能。肉弾攻撃2
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対しての「防御」無効
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの