

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	♀
称号クラス				年齢	23歳
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	7	12	15	10
ボーナス	2	4	4	2	4	5	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	5	5	2	6	6	4

HP	52
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	高級楽器								
能力値			5	0	5	0	6	11	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	6	5	6	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	小道具入れ
冒険者セット	└毒消し
└野営道具、ローブ、ランタン、火打ち石	└毒消し
ポーションホルダー	└釣り竿
└MPポーション	└筆記用具
└MPポーション	└
└MPポーション	ランチボックス
└MPポーション	└にく
└HPポーション	└にく
	└にく

現在重量: 3
 最大重量: 6
 所持金: 694
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ドッジムーブ	4	2	効果	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定と同時 達成値+[SL*2]								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果: スキル打消. シナリオ1回								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避+1D (計算済)								
ディスコード	2	4 -2	DR直前	20m	単体	自動	サウンド1	
効果: 対象のDR+(SL)D増加. ダイスはスキル発動者が振る.								
ガンドル	1	4 -2	効果	-	自身	自動		
効果: 呪歌を対象[範囲(選択)]								
エチュード	5	4 -2	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果: 対象の攻撃ダメージに+[SL*3] シーン終了まで/CTコスト0								
ジョイフルジョイフル	2	7 -2	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果: 行動済みの対象を未行動に/CTコスト0								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1	
効果: シナリオ1のスキルの使用回数を1増やす								
ファインドトラップ	★							
効果: トラップ探知+1D								
フィッシング	★		効果		自身	自動	シナリオ1	
効果: シーン終了時 MPを[2D+(CL*2)]回復								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果: 3個のMPポーション								
フェイス: アエマ	★							
効果: HP,MP回復のスキル、アイテムの効果に+2								
リムーブトラップ	★		効果					
効果: トラップ解除+1D								
効果:								

フィルボルの女の子。
 双子の妹(ダンサー)と冒険していたが、旅の途中、大量発生したバグベアから逃げ延びた時に、妹とはぐれてしまう。近くの街に留まっていたが再会する気配がないため、そろそろ諦めて別の町へ、妹を探す冒険に出ようと思っている。

性格はのんびりや。語尾が少しのびるような喋り方をする。釣りが趣味。

