キャラクター名: マリア・

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	死神
出自 (効果)	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	18	18	23	8	9
ボーナス	3	3	6	6	7	2	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	8	9	3	3

HP	62
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	6	0	3	15	8
スキル									
その他				1					
総計(右)			4	1	6	5	3	15	8 m
総計(左)			4	1					
総計(両)			4	1					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 10500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
リゼントメント	1	-	参照	-	自身	自動成功		
効果：	魔ダメージ+CL*10							
コンセントレーション	1		パッシブ			自動を		
効果：	魔術判定+1D							
トランス：ビースト	5	E1	セットアップ		自身	自動	1	
効果：	行動移動+15							
ブーストマジック	1	6	マイナー		自身	自動	1	
効果：	魔法ダメ+感知							
エングレイブ	3		プリプレイ					
効果：	EPSL*3+1GET							
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	闇魔法3D　リアクション-1D							
クリエイトオプション	3	E1	セットアップ		自身	自動		
効果：	ダメージ増加SL+4							
ダークネスキャスター	5							
効果：	闇魔法+SL*3							
アナザーライフ	1							
効果：								
ミアズマバスター	3	ESL	ムーブ		自身	自動		
効果：	消費したEP*10のダメージ増加							
アンデッドライフ	1	E3	戦闘不能			自動		
効果：	戦闘不能時HPを1にして復活　シナリオ1回							
トランス：フェザー	1							
効果：								
ミアズマブラスト	1		効果参照		自身	自動		
効果 :アンデッドライフ』１で取得可能。ＥＰ０点の時に使用可能。攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージに＋［ＣＬ×５］する。ただし、メインプロセス終了時にあなたは死亡する。								
バッドフォーチュン	1	EP2						
効果：	クリティカル無効							

絶世の美女　貴族の生まれ、ノブレスオブリージュを体現する女性だが、決定的に性癖が歪んでいる
クソレズ、だが美しいものなら無機物有機物生物非生物問わず、見た目が美しければ性格や精神が下衆でも愛せる
逆も然り。あらゆるものに肯定的。彼女が嫌悪するのは怠惰でも堕落でもなく変化のない。
生まれた頃から神魔の刻印を宿し、本能的にルイネーターとしての戦い方、つまり瘴気の扱いを心得ていた
瘴気を纏うせいか、彼女が生まれてから彼女の身内はどんどん死んでいき、彼女は幼くして当主となる
また、彼女自身自分の寿命がそう長くないことを悟っており、死ぬ時は美しいものを守って死ぬと決めている。
ギルドにいる理由としては好みの子が要る9割ノブレスオブリージュ1割
基本S、偶にリバ。
トーリ+賢姉みたいなイメージ　基本的にキチガイ

キャラクター名
マリア・

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒストリー	1							
効果：歴史の知力								
トレーニング	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								