

キャラクター名
作成中

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
融合	1	2	オート	至近	単体		120	
効果: エフェクトアーカイブP15参照								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身		100	
効果: クリティカル値-1(下限値5)、シナリオ1回								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[LV×10]、ダイス-5個、シナリオ1回								
電光石火	3	3	メジャー			[肉体] [感覚]		
効果: ダイス+[LV+1]個、1DのHPを失う								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器		<白兵>		
効果: ダイス+[LV+1]個								
コンセントレイト:エグザイル	2	2			シンドローム			
効果: クリティカル値-LV(下限値7)								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	<白兵>		
効果: 攻撃力+[LV×2]、ドッジダイス-1個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Blank area for notes or additional information.