キャラクター名
作成中

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0		+9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	1	2	メジャー					
効果： クリティカル値-LV(下限値7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身			
効果： 【肉体】判定ダイス+[LV+2]個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果： 素手データ変更								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身		80	
効果： 攻撃力+[LV×5]、【行動値】を0に								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界		〈白兵〉		
効果： 白兵攻撃の射程を視界に、攻撃力-[5-LV]								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	80	
効果： 攻撃力+[LV+2]D								
灼熱の砦	2	3	メジャー			シンドローム		
効果： 攻撃力+[LV×3]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								