キャラクター名	プレイヤー名
蛇神ゲー	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ヒトガタの舌		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2＋連撃1（1.5）
		長い舌		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程＋１可（1.5）
		狂蛇		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定＋１可（1.5）
		狂気の造型		オート	なし	自身	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、全ドールは狂気点＋1（2）
		超鈍感		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバ使用可（1.5）
		肉の盾		ダメージ	0	0	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい（1.5）
		肉の拘束		オート	なし	0	同エリアにいる手駒は「転倒」「移動」効果を無視してよい（2）
		ぶあつい脂肪		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない（2）
		しっぽ		オート			行動値＋１　（1）
		アドレナリン		オート			行動値＋１　（1）
		低速蛇行		アクション	4	自身	移動1（0.5）
		よぶんなにく		オート			（0.5）
		よぶんなにく		オート			（0.5）