キャラクター名	プレイヤー名
ナナ	

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
11:花園	
28:愛犬	
81:お茶会	
05:血の宴	真っ赤な血の池で、貴方は一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は…誰なのだろう。これは一体誰が、どんなことをしたのだろう…

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンリマユ	執着	3	①②③④⑤	
レン	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けたとき使用可。他の姉妹1人の次の「アクション」コスト-1(最低0)
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自分が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷すると最大行動値+2
頭		赤い首輪		オート	なし	なし	アクセサリー、たからもの。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定を常に+1。ターン終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
頭		コスモスの髪飾り		オート	なし	なし	アクセサリー、マナからもらった、たからもの。