キャラクター名

くろは

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
75：売った	
91：戦火	
41：神様	
23改：ゆき	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ゆき	独占	3	①②③④⑤	
パール	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	コストとして狂気点1点加える。支援３
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際次カウントまで攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージになる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		かんざし		オート	なし	なし	たからもの
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		番傘（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1