キャラクター名	プレイヤー名
ホラー：バンカードギー	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		番犬の仕事		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。（よぶんなうで）
		発頚		ラピッド	0	0	自分に対しては使用不可。移動1
		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害無効
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
		金属の鳴き声		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1（仕掛け罠）
		はらわた		オート			
		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない