キャラクター名: アト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	9
冒険者Lv	12	経歴	性別を間違われる時期があった		
経験点	9860		家族に冒険者がいる		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	16		40 + 2	7
		敏捷度	7	5		26	4
体	0	筋力	3	6		9	1
		生命力	15	3		18	3
心	11	知力	5	2		18	3
		精神力	16	8		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
プリースト/ルーロウド	2		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟II/クロスボウ	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ラビットイヤー		
モラル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	14	11	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 15	10	10	30										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m Aランク効果で補助動作で射撃可能		5		2d+ 15	10	7	15										
インスタントボウガン・ソリッド				2d+ 1	0	0											
インスタントボウガン・ソリッド				2d+ 1		0											
ナイトバグ 専用化 魔法の武器+1 バリスタ	2H	25		2d+ 15	10	17	50										
スカーレット	2H	13	1	2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	聖印	ｲﾔﾘﾝｸﾞがたの聖印（現在髪飾り風に） 袖様がうっさいので黙る程度に自抑する（
耳	エレメントイヤリング（炎）	
顔	ディスプレイサーガジェット	ポーションインジェクター（デクスタリティポーション）
首	真火の飾り布	変身の言葉（借りるぞ。希望の魔法少女、シエラから受け継いだ力を）
背中	ウェポンホルダ改	カードシューター
右手	大きな手袋	
腰	えびら	
足		
その他	腕輪（器用）	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

弟と二人暮らしいていたが弟が出かけたっきり帰らなくなってしまった

それから月日がたち、弟の噂を耳にし、一発殴るために冒険者となって会いに行くことにした

見た目ボーイッシュ（基本初見は男性にしか見られない）
着痩せ（無意識）するため、服着てる状態ではムネに気づかれる事が少ない
顔は中性的（男より）
基本腕を組んで強気姿勢である
俺っ娘

自動失敗チェック	
□□□□⑤	
□□□□⑩	
□□□□⑮	
□□□□⑳	
□□□□㉕	
□□□□㉚	
□□□□㉟	

キャラクター名: アト

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
太矢12本x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
腕輪(器用）x2	○□□○□□
指輪（器用）x11	○□□○□□
指輪（知力）x10	○□□○□□
指輪（敏捷）x3	○□□○□□
腕輪（筋力）	○□□○□□
マテリアルカード金Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
花のエンブレム	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx6	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax15	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx20	○□□○□□
保存食１周間x23	○□□○□□
保存食合計x23	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx10	○□□○□□
竜牙の太矢x2	○□□○□□
光牙の太矢x5	○□□○□□
魔力の矢x4	○□□○□□
リッツに選んでもらったドレス	○□□○□□
きわどいメイド服？	○□□○□□
ヘソが出る服	○□□○□□
ミニスカシャツ	○□□○□□
ネグリジェ数点	○□□○□□
オーダーメイドネグリジェ	○□□○□□
月光の魔符＋１x6	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
月光の魔符+3x4	○□□○□□
陽光魔符+2x3	○□□○□□
消魔の守護石5点	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□

カードシューター	○□□○□□
	○□□○□□
Aカード消費x13	○□□○□□
Sカード消費x10	○□□○□□
矢消費x5	○□□○□□
	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーション消費x4	○□□○□□
	○□□○□□
３点石消費x9	○□□○□□
5点石消費x10	○□□○□□
魔力のや消費	○□□○□□
キャンプセット	○□□○□□

所持金 54181 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
インスタントボウガン・ソリッド	30
インスタントボウガン・ソリッド	30
コネクション:地下都市遺跡調査員と顔見知り(5)	5
インスタントボウガン・ソリッド	30
悪な夢を破るもの」	30
３DD卓専用化売却3種	150
バリスタ専用化	50
花のエンブレム	25
エイントゥク十字弓道場	５０
ヘッドショット	30

名誉点 所持 1266 /合計 1696