キャラクター名: ユカリ=ユヅキ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	15	18	6	13	6	8
ボーナス	2	5	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	8	2	5	3	3

HP	49
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	8	0	3	13	7
スキル	BS、DM		3	3	3				
その他									
総計(右)			9	8	11	0	3	13	7 m
総計(左)			9	8					
総計(両)			9	13					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPP*5	
聖水	
食事(300G)	

現在重量： 6

最大重量： 16

所持金： 20

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣命中+1D							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣*2⇒装備部位双							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中、回避、攻撃ダメージ+3							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+9、シーン継続							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	判定+1D							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	回避+4							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル無効							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠解除+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持重量*2							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
フェンサーⅠ	1	フェイト1	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：	攻撃ダメージ+[(その攻撃の対象)D]							
フェンサーⅡ	1	フェイト1	判定直前	-	自身	自動成功	シーフ	
効果：	リアクション判定+2D							

戦闘民族の子供。
両親たちと幼いころから旅をし、戦闘をともにしてきた。
最近は戦い好きな性格が強まり一族から離れて強さを追い求めるため一人旅をしている。