キャラクター名

サヴァント：ミートバブルマネキン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		割れたあたま		オート			1（めだま）
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	装備箇所と連携特殊（防御パッケージ）が装着されている場合、自分と全ての味方に対して、ダメージを受けた際に、そのダメージを1減少させる。ただし、1ターンに1回まで。
頭		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１