キャラクター名: イクセル＝ブランク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	２３
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	790		身体の何処かに刺青がある		
			近所に芸術家が住んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	4			9	1
体	12	筋力	3			15	2
		生命力	1	2		15	2
心	13	知力	11	1		25	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		
ミスティック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された樫の木x2	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
尖晶石の角(小)	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75 G　　預金・借金 -30 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運は智慧を助ける	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアとして生まれ角とアザを持つ。アザを隠すため父が近所の芸術家に頼み、アザをデザインに取り入れた刺青を作ってもらう。右腕の刺青は刻まれデザインは竜が火を吐く様子。蛮族に襲われ重症を負うがラルスによって助けられる。
追加経歴　童貞。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟