キャラクター名
ショウ・トライバル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20歳
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	24	7	22	7
ボーナス	3	3	5	8	2	7	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正						2	
能力値	4	5	5	10	2	10	2

HP	71
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピルム	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	5	0	10	7	9
スキル	《アイアンアームド》					2	4		
その他	《イミューンウェイト》								4
総計(右)			4	13	3	36	14	2	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： 18000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーライト	1	6	メジャー				1	
効果：対象に2Dの貫通の魔法攻撃ダメージを与える。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で1点でもHPダージを与えた場合、[威圧]を与える。 クリティカル：ダイスロール増加								
エフィシエント	5		パッシブ				5	
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に＋[SL×2]する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ				1	
効果： 対象にエネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1		パッシブ				1	
効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定処理は1回だけ行い、識別値の超えたエネミーが成功となる。								
トゥルースサイト	1		パッシブ				1	
効果： エネミー識別に成功した場合、対象の【物理防御力】【魔法防御力】の値を知ることができる。								
マジックブラスト	1	4	マイナー				1	
効果： 「対象：単体」の魔術にのみ効果。「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
コンセントレイション	1		パッシブ				1	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ビリーブ	4		パッシブ				5	
効果： 《ホーリーライト》《アンデッドペイン》のダメージに＋[SL×4]								
ファランクススタイル	1		パッシブ				1	
効果：取得時に能力値からひとつ選択する。あなたが装備できる防具の重量制限は、選択した能力値の能力基本値までとなる。《イクイップリミット》のような、装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えること。また、あなたは防具の「クラス制限」を無視して装備できる。								
マジックゲイザー	1		パッシブ				1	
効果： CL5以上で取得可能。 魔法攻撃ダメージに＋1Dする。								
カバーリング	1	2	DR直前				1	
効果：対象にカバーを行う。この時、行動済でもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済にはならない(すでに行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。								
アイアンアームド	2		パッシブ				3	
効果：あなたの【物理防御力】に[SL]し、【魔法防御力】に+[SL×2]する。このスキルはあなたが装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時のみ効果がある。								
ヒール	1	4	メジャー				1	
効果： 対象の【HP】を[3D＋CL×3]点回復する クリティカル：ダイスロール増加								

出自：アルディオン大陸

成長：ホーリーアーマー

ゲッシュ：

キャラクター名
ショウ・トライバル

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフェクション	1		DR直後				1	
効果：このスキルはメインクラスがアコライト、およびその上級クラスでなければ使用できない。 対象が受けるダメージロール直後に使用。対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオに1回使用可。								
	1							
効果：								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：交渉や説得などの【精神】判定に＋1Dする。								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：エネミー識別の判定に＋1Dする。								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：戦の神グランアインを信仰している。攻撃ダメージに＋2する。他の《フェイス:～～》のスキルを取得できなくなる。								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								