

キャラクター名
コンバートキャラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	110				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2	4	25	4
敏捷度	6	1	1	17	2
筋力	11	7	5	30	5
生命力	7	2	2	18	3
知力	6	0	1	12	2
精神力	6	2	2	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技		ポイント	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
鷹の目	1B30 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
射手の体術	1B29 p		p
影矢	1B36 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
イニシアチブブースト	

名誉アイテム	点数
鎧名誉化	50
武器専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
流派入門	50
流派武器	30
秘伝	20

名誉点 所持 2 /合計 302

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	13	16

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
OM+3アシンメトリックボウ+1 <small>射程40m、魔法の武器 (+10000G)、オーダーメイド+3 (+1000*3)</small>	2H	28	-1	2d+ 14	10	19	48										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	105835 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 14	2	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 14	2d+ 13	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	-----------------------------------------------------------------------------