キャラクター名
疾風を紡ぐ心彩/夕闇に鎮む風 フィル・アスティア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	5600		魔物に襲われたことがある		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	13		34	5
		敏捷度	11	14		37 + 2	6
体	5	筋力	2	11		18	3
		生命力	6	7		18	3
心	9	知力	11	6		26 + 2	4
		精神力	12	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ラビットイヤー		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	17	14
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔狼の曲牙剣 魔物の牙を削りさらに鋭利にした短めの片刃剣。標準装備。	1H	6	1	2d+ 18	9	17	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 21	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

	装備品	説明
頭	恨みの鉢巻	コーディさん価格。
耳		
顔	ひらめき眼鏡	コーディさん価格。見識・探索+1、基本はこっち装備
首		
背中	ウェポンホルダー	チェインウェイト保持用
右手	叡智の腕輪	壊すと知力+14
腰	ブレードスカート	4以上の値で回避時、k10+フェンサー+筋力B@9
足		
その他	宝石ケース	宝石の入ったケース

	装備品	説明
	猟犬の鼻	コーディさん価格。足跡追跡+2
左手	疾風の腕輪	壊すと敏捷+14
	アルケミーキット	賦術使用に必要な道具

その他メモ

小さなエルフの集落に住んでいた一人っ子。
過去に魔物に襲われ、その際母親のイリンが行方知れずになる。母親を探すべく、一人、冒険者として旅に出ることに。
なお、魔物に襲われたことから二重人格が生まれているも、本人はまだ認識していない。

性格は、陽気で明るく、勝負事では負けず嫌い。
特に足の速さ、素早さに関しては自信がある。感情の起伏は激しい方。憎しみや怒りに関しては鈍感らしいが…。

・裏人格について
村を襲った魔狼。その話題や実際襲った狼を見ると、表に出る傾向が強い。
セッション14にて魔狼と戦い勝利、気絶した魔狼にトドメを刺した。今後は『博士』と呼ばれている人物を探すことに。
口調や行動はフィルとは違い、思考も裏人格独特である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
疾風を紡ぐ心彩/夕闇に鎮む風 フィル・アスティア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（赤）Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（緑）Sx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード（緑）SS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消磨の守護石（2点）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消磨の守護石（3点）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粘着靴	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
かかし	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石（風）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石（光）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 363 G	預金・借金 5000 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
称号付与	25
称号付与	35
コネクション（鍛冶師）	100
エルエレナケープ購入	30
【エルエレナ惑乱操布術】	50
《見えざる敵に苛立て》	20
《見えざる敵に苛立て・承》	30
《迫る刃に怯えよ》(喪失中)	20
《迫る刃に怯えよ・承》(喪失中)	30
《美しき舞に惑え》	20
《美しき舞に惑え・承》	30
名誉点 所持 349	/合計 689