

キャラクター名
紙袋

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	母親不在	経験	親友	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	5	1	0			6	行動値	8
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	8
精神	0	0	2			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	2		意志	2		調達		
運転：勢い	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+2	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：情報屋	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
変異種：キュマイラP		N	
紙袋♂	P 同胞である	N よいのである	
テレーズ・ブルム	P かわいいのである	N 鼻つつくからムカつく	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2							
効果：								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 白兵攻撃+[Lv×2]								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+[Lv+8]命中0ガード1								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動 1シーンLv回								
異形の刻印	3		常時	至近	自身	自動		
効果： 最大HP+[Lv×5] 侵基+3								
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 攻撃力+[Lv×2] ドッジー1								
獣の直感	1							
効果：								
異能の歩み	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

誰も本名を知らないUGNイリーガル。多分本人も名前を覚えていない。
東京湾の観光名所である島で生まれ育った野生児。趣味は落とし穴作り。勢いに乗るとナイスな落とし穴を作る。「人間の生き方を学んでこい。そしてその紙袋をとれ」と親に言われて島を追い出されたものの、自らの強さを追い求めた結果うっかり覚醒した。紙袋♂と共に何処かの支部のイリーガルになって爆笑しながらジャムをぶん殴る毎日を送っていてとても楽しい。《日常》での紙袋♂やそこらへんの不良とのバトルも、《非日常》でのバトルも楽しむオーヴァードであり、闘争衝動のジャムなんじゃないかと支部長になんかすこい目で見られている。毎日が楽しいがきっと親は泣く。