キャラクター名: ヨシカ・チャン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ドゥアン(牙爪族)			**境遇**	大切な人
出自 **(効果)**	よみがえり			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	16	10	6	7	24	7
ボーナス	8	5	3	2	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	10	6	5	2	2	11	2

HP	120
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			6	0	5	0	11	7	15
スキル	《アセティック》《ナチュラルウェポン》		1	3		3	3		
その他	《イミューンウェイト》								2
総計(右)			8	14	2	33	14	7	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 25

所持金： 1000

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果：	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	《ディフェンダー》を同時に使用することができる。							
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。							
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は[SLx3+1]となる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCになる。また、シナリオ終了時、あなたが得たEPはすべて失われる。								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：あなたが戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、さらに［HP］を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みとなる。ただし、あなたはEPを3点消費する。1シナリオに1回使用可能。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した白兵攻撃ダメージに＋[(SL)D]する。ラウンド終了時まで持続。							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	CL5以上で取得可能。 【物理防御力】と【魔法防御力】に＋3する。							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	取得には《ディフェンダー》5が必要。 【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果：対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した武器攻撃ダメージに＋【精神】する。							
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得には《ストロングスタイル》5が必要。 このスキルは「種別：格闘」の武器で攻撃する時のみ効果がある。武器攻撃ダメージに＋2Dする。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》		自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：20m」に変更。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルによって移動はしない。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【精神】に＋2する。							

出自：アースラン

成長：ペネトレイトブロウ、カバームーブ、バーサーク、上級パーフェクトボディ
ハリケーンブロウ、ソウルフィスト、インデュア

ゲッシュ：

キャラクター名	プレイヤー名
ヨシカ・チャン	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	1	
効果 :このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。 その武器攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果： 貴方が攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。1シナリオ1回まで。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： スキルのリアクションとして行う【精神】判定に＋1Dする。								
ネイティブファイター	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :アースランの出身者である。このスキルを取得する際、【最大HP】か【最大MP】のどちらか選択せよ。選択した値に+5する。《フォーリナー》と同時に取得できない。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【基本筋力】【基本器用】【基本敏捷】に+1する。 体の一部、全体が機械でできていることを示す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								