

キャラクター名 《脱兎無勝の》レシド・ネザーランド

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる (いた)		
経験点	0		家族から探されている 体のどこかに入れ墨がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1			17	2
敏捷度	10			26	4
筋力	3	1	1	12	2
生命力	8	1	1	17	2
知力	12	1	1	16	2
精神力	9	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	単位	備考
両手利き	223	p		
回避行動	218	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
二つ名	15

名誉点 所持 29 /合計 44

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	7	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 8 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	5	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食 (1週間)	○□□○□□
テント	○□□○□□
ストーンx99	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x100	○□□○□□

所持金	30	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	26	78	2d+	8	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	5	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
PC4 君はある日、謎の連中に捕えられた。 液体の溜まったガラス瓶に入った様々な種族や、君を見下ろす冷たい目の研究者を君は覚えている。 そのまま全てを失いかけた君だが、君は運よくそこから逃げおおせることができた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
条件指定：君は昔捕まって、体を弄られたことがあります。 君の体には、どこかに謎の文様が描かれています。 それ以外どう変わっているかはGMと相談して決定してください。	○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖
※ボーナス 能力値成長が2回分得られる。(OPで振ってください)	○□□□㉗ ○□□□㉘