

キャラクター名  
刃渡 影邦 (はわたり かげくに)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ プラム=ストーカー		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	貧乏	経験	悲恋	邂逅	愛情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	1		0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	2		意志		-5	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0		9		(+LV+8)
(1, 2, 3) 狂爪撃	白兵	8r+4				侵食率+8 C値8、装甲無視 命中した場合HP4点回復 破壊の爪
(1, 2, 3) 狂爪撃 (侵食率100↑↑)	白兵	8r+4				侵食率+8 C値7、装甲無視 命中した場合HP8点回復 破壊の爪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: FH幹部	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 強化兵	P	N		
うるさい二人組	P 有為	N 不安		
本	P 親近感	N 不安		
わかか	P 尊敬	N 恐怖		
はづちゃん	P 尊敬	N 敵愾心		
姉	P 純愛	N 嫉妬		
上官	P 信頼	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	シーン中素手のデータ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	シーン中(LV)	
効果:	戦闘移動を行う この移動では離脱を行える この異動ではほかのエンゲージに接触しても移動を終えることなく、封鎖の影響も受けない							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果:	C値-2 (-LV)							
獣の力	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+6 (+LV*2)							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	素手が赫き剣	
効果:	装甲無視 命中した場合HP4点回復							
眠れる遺伝子	★		常時					
効果:	動物に変身やで							
かしく歯車	★					自動成功		
効果:	しゅじゅつやる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

正直な話完成度が高く好み的问题だったり以外ではけちのつけようがない  
 巢の攻撃力の高さに加えDロイスの効果で2Dのダメージもあるためあとはコンストラクションゆへの調整と好みの問題になってくる

変更案1  
 能力値上昇分を完全獣化、鮮血の一撃のようなダイスの増加数の多いエフェクトに変更する  
 肉体は他の判定に使うものが少なく、もともとそれなりにあるため戦闘中のダイスがなくなるどころかむしろにてもいい

変更案2  
 Dロイスを変更する  
 ここは好み的问题だがFHではない、FH専用アイテムが必要ない、フレーバーやアーজেエフェクトや変異暴走との兼ね合いで意思のマイナスなどが気になる場合で別のDロイスを選ぶならデメリットが渴きの主で打ち消される対抗種あたりに変えてもいい

5月23日: 秋のバスツアー  
 葉月文弥(はづきふみや: 奏夢)赤銅 縷(あかがね ろう: 木曾部)  
 19点入手