キャラクター名
エノル・アウローア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	640		近所に芸術家が住んでいた		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	3		19	3
		敏捷度	9			14	2
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	1	1		14	2
心	13	知力	7			20	3
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

メイド服	○□□○□□
魔晶石1～5x5	○□□○□□
魔晶石6～10x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2750 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首 首飾り ビーズ	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ガーターベルト	
足 おしゃれ靴(ハイヒール)	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 25	/合計 25

その他メモ

メイドの家系に生まれたエルフ生まれのナイトメア。
そのため芸術家が近所に住んでいたため少なからず交流がある。
仕えた主があまりよろしくない系の人だったため、奸計によって主をハメて屋敷を乗っ取る。
そしてその数日後に旅のルーンフォークを助ける。
主を追い出したことによって治めていた村の住人からわりと感謝されて人望がある。
しかし実際に領主をするのは面倒なので普段はメイド業をして、仮の領主を立てて物事の有無はエノルが決めている。
・一般技能
庭師2
御者1
高級娼婦2
踊り子2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟