キャラクター名
ヨシカ・チャン２号

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大切な人
出自（効果）	よみがえり			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	22	7	8	7	21	6
ボーナス	8	7	2	2	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	9	3	3	3	7	2

HP	114
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	3	0	7	6	14
スキル	《アダマント》《アックスアデプト》《アンチマジック》			5		3	5		
その他									
総計(右)			8	25	0	30	12	2	12
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 48	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に物理防御力+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： 《ディフェンダー》を同時に使用することができる。								
ブラインドサイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果 :貴方、および貴方の所属するギルドメンバーがエネミー識別に成功した場合、その対象のエネミーに対して、貴方が行う攻撃ダメージロールに+[(SL)D]する。								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果参照	命中判定	3	
効果： 「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可 [SL×2]体の対象に白兵攻撃を行う クリティカル：ダイスロール増加								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得には《ディフェンダー》5が必要。 【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果 :プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は[SLx3+1]となる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCになる。また、シナリオ終了時、あなたが得たEPはすべて失われる。								
ミアズマバインド	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果：あなたが行う攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃の対象はリアクションを行えない。ただし、あなたはEPを3点消費する。								
アックスアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： CL5以上で取得可能。「種別:斧」の武器攻撃ダメージ+5								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果 :あなたが戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みとなる。ただし、あなたはEPを3点消費する。1シナリオに1回使用可能。								
アンチマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： CL5以上で取得可能。 【魔法防御力】+5								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果 :対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								

２号はニャンニャン連携用

出自：アースラン

成長：

◆ゲッシュ：女王への誓い
恩恵：このゲッシュを取得した際、現在のクラス以外のスキルをひとつ取得することができる。(セルフヒーリング)
制約：プリプレイに「タイミング：パッシブ」「タイミング：アイテム」「タイミング：効果参照」以外のあなたが取得しているスキルをひとつ選択する。選択したスキルを使用しない。あなたは“運命の精霊の女王”アリアンロッドに祈りを捧げる誓いを立てている。(基本はボルテクスかな)
天罰：あなたは[呪縛]を受ける。

キャラクター名

ヨシカ・チャン２号

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：20m」に変更。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルによって移動はしない。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。 その武器攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可。								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果：「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可。受けるダメージに－[武器攻撃力/2]する。1回のメインプロセスに1回使用可。								
コンパンセーション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果：あなたがスキルの効果によってEPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき【HP】10点消費することで、EPの代わりにできる。この時、かならず消費するEPすべてを【HP】で消費すること。1シナリオにSL回使用可能。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：スキルのリアクションとして行う【精神】判定に＋1Dする。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								