キャラクター名: セイガ・ニャンニャン

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	逃亡
出自（効果）	犯罪者			**目標**	変革

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	16	26	7	24	7
ボーナス	2	2	5	8	2	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	5	10	3	9	3

HP	70
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：カドケウス			13				-1	
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	5	0	9	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	5	12	12	10	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
名馬	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 3000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する クリティカル：ダイスロール増加							
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果：	プリプレイに「種別：召喚具」の武器（P.209）をひとつ選択せよ。「装備部位：右手」と「装備部位：左手」の装備品ひとつ、もしくは両方を外して所持品とし、選択した武器ひとつを「装備部位：右手」か「装備部位：左手」のどちらか、もしくはその両方に装備する。シーン終了時、選択した武器は失われる。1シーンSL回使用可能。							
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身		1	
効果：	あなたが「種別：召喚具」の武器を装備している時のみ有効。あなたは飛行状態となる。「種別：召喚具」の武器を装備した際に、効果を適用するか選択すること。この飛行状態の間、あなたは隠密状態になれない。このスキルの効果の適用と解除はムーブアクションで行う。							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身		1	
効果：	魔術判定に+1Dする。							
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功	1	
効果：	「対象：単体」の魔術にのみ効果。「タイミング：メジャーアクション」の魔術を「対象：範囲(選択)」に変更する。							
ビリーブ	5		パッシブ		自身		5	
効果：	《ホーリーライト》《アンデッドペイン》のダメージに＋[SL×4]							
エフィシエント	5		パッシブ		自身		5	
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に＋[SL×2]する。							
アンデッドペイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象に2Dの貫通の魔法攻撃ダメージを与える。対象が「分類：アンデッド、人造生物、機械」で1点でもHPダージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。 クリティカル：ダイスロール増加							
エンサイクロペディア	1		セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果：	対象にエネミー識別を行う。							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：	「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定処理は1回だけ行い、識別値の超えたエネミーが成功となる。							
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身		1	
効果：	エネミー識別判定に+2D							
マジックゲイザー	1		パッシブ		自身		1	
効果：	CL5以上で取得可能。 魔法攻撃ダメージに＋1Dする。							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果：	このスキルはメインクラスがアコライト、およびその上級クラスでなければ使用できない。 対象が受けるダメージロール直後に使用。対象が受ける予定のダメージを0にする。1シナリオに1回使用可。							

※ニャンニャンはヨシカと連携可能で単独でもいける型

出自：アースラン

成長：クイックヒール、レイズ、エクステンドレンジ

◆ゲッシュ：真名の誓い
恩恵：あなたの行う攻撃のダメージロールに＋1Dする。
制約：名前を尋ねられた時は、自分の本当の名前を答える。あなたは“予言の女神”ブリガンティアに真の名を隠さないという誓いを立てている。
天罰：あなたが行う攻撃のダメージロールに−1Dする(最低1D)。

キャラクター名：セイガ・ニャンニャン

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	5	
効果：対象を記憶した場所(マークポイント)に移動する。対象に自分をはずすことはできず、対象はこの効果を拒否できる。1シーンに1回使用可。マークポイントはSL個まで記憶可能。記憶はメジャーアクションを使用。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身		1	
効果：	危険感知判定に＋1Dする。							
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身		1	
効果：【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に−2する(最低1)。消費した【HP】や【MP】の値によって効果が変化する場合は、《アイテムマスタリー》の効果を除いた【HP】や【MP】を消費したとみなして効果を求めること。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に＋1Dする。							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。							
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果：	オブジェクト破壊のダメージに＋2Dする。							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	あなたの装備の重量制限に＋5する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								