

キャラクター名  
蒼矢 燐 EL

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHエージェント	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷		初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	古強者		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3		0			3	(非装備時)	10
精神	4		0			4	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
燐光よ、蒼く光れ		0				戦術+リカバリー+鬼謀の策士+戦局判断。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
イグザクトガン					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
悪魔の右腕(デビルハンド)	P	N			
リエゾンロード	P 感服	N 脅威			
ツクヨミ	P 傾倒	N 隔意			
シロウ	P 庇護	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
痛みの極光	5	5	オート	視界	単体	自動	120↑自傷	
効果: 対象のダメージロールに+Lv*2Dする。その後HPが0になる								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 対象の次に行うメジャーアクションのC値-1しD+Lv個								
生き字引	5	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 全ての<情報:>の代わりに使用しD+Lv個								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シブ(選択)	自動		
効果: 対象のラウンド間のD+Lv個。自分を対象にできない。								
リカバリー	1	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 暴走以外のBS回復								
鬼謀の策士	1	6	セットアップ	視界	シブ(選択)	自動	リミット	
効果: 前提: 戦術。戦術と組み合わせで発動し、ノイマンのエフェクトのみ組み合わせることができる。組み合わせたエフェクトの対象をシブ(選択) 射程を視界に変更する								
戦局判断	1	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド間対象の行動値を+Lv*3。自分を対象にできない								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の達成値を+Lv*3								
ブラックマーケット	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化+Lv*10								
支援射撃	5	2	オート	武器	単体	自動		
効果: 対象の判定D+Lv個								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象は戦闘移動を行う。自身を対象にできない								
戦場の魔術師	1	3	メジャー		3体	自動	リミット	
効果: 前提:アドヴァイス。アドヴァイスの対象を3体に								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の判定D-Lv*2個								

エンドラインの蒼矢燐。過去にUGNと交戦中に力が暴走し己の右腕を焼き焦がし一時期再起不能となっていたが、ノイマンのシンドロームを覚醒させ前線に復帰した。FHとしての彼だが正義の光として力を振るう生き方に変わりはない。

右腕は真っ黒に焼け焦げたため包帯で隠している。

