キャラクター名

レベッカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃攻撃にのみ可
頭		ボルトヘッド		ラピッド	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		たからもの		オート			衣装　バトル終了時に任意の未練から狂気点-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷で判定ダイス振り直し
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		ジャッジ	0	自身	改造3パーツを1つ追加
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目とコスト-1