

キャラクター名	プレイヤー名
ヨシカ・チャン3号	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ネヴァーフ			境遇	大切な人
出自(効果)	よみがえり			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	20	8	8	7	21	6
ボーナス	8	6	2	2	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	3	3	7	2

HP	120
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キュイラス				-1	12			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	3	0	7	6	14
スキル	《アダマント》《アックスアデプト》			5		3			
その他	《イミュンウエイト》								
総計(右)			7	25					
総計(左)					0	30	7	2	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	25
所持金:	400
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に物理防御力+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果:【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 《ディフェンダー》を同時に使用することができる。								
インバナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: バッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスをすべて回復する。1メインプロセス1回まで使用可。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果: 貴方が攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。1シナリオ1回まで。								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果:対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果参照	命中	3	
効果: 「装備部位: 両」の武器を装備しているときのみ使用可 【SL×2】体の対象に自衛攻撃を行う クリティカル: ダイスロール増加								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスもすべて回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 取得には《ダイアナザーデイ》が必要。貴方のHPを【最大HP】まで回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 取得には《ディフェンダー》5が必要。【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果:「装備部位: 両」の武器を装備しているときのみ使用可。受けるダメージに-[武器攻撃力/2]する。1回のメインプロセスに1回使用可。								

※3号は単独用。火力控えめ。

出自: アースラン

成長: ボルテクスアタック、上級パーフェクトボディ、ファストセット、オーバードライブ、オンスロート(やっぱりナイトの方がよさそう)

◆ゲッシュ: 守護の誓い  
 恩恵: いつでも宣言できる。シーンに登場しているキャラクターひとりを選択する。そのシナリオの間、選択したキャラクターに《カバーリング》を使用できる。この《カバーリング》は「コスト: 0」となり、メインプロセスで何度でも使用できる。  
 制約: [恩恵]で選択したキャラクターが攻撃の対象になった場合、選択したキャラクターに必ずカバーを行わなければならない。  
 天罰: あなたはカバーを行えなくなる。

