キャラクター名
ヨシカ・チャン３号

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大切な人
出自（効果）	よみがえり			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	20	8	8	7	21	6
ボーナス	8	6	2	2	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	3	3	7	2

HP	120
MP	74
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キュイラス				-1	12			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	3	0	7	6	14
スキル	《アダマント》《アックスアデプト》			5		3			
その他	《イミューンウェイト》								
総計(右)			7	25	0	30	7	2	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	25
所持金：	400
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に物理防御力+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： 《ディフェンダー》を同時に使用することができる。								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータをすべて回復する。1メインプロセス1回まで使用可。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果： 貴方が攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。1シナリオ1回まで。								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果 :対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果参照	命中	3	
効果： 「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可 [SL×2]体の対象に白兵攻撃を行う クリティカル：ダイスロール増加								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： 【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスもすべて回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： 取得には《ダイアナザーデイ》が必要。貴方のHPを【最大HP】まで回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得には《ディフェンダー》5が必要。 【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果 :「装備部位：両」の装備しているときのみ使用可。受けるダメージに－[武器攻撃力/2]する。1回のメインプロセスに1回使用可。								

※３号は単独用。火力控えめ。

出自：アースラン

成長：ボルテクスアタック、上級パーフェクトボディ、ファストセット、オーバードライブ、オンスロート(やっぱりナイトの方がよさそう)

◆ゲッシュ：守護の誓い
恩恵：いつでも宣言できる。シーンに登場しているキャラクターひとりを選択する。そのシナリオの間、選択したキャラクターに《カバーリング》を使用できる。この《カバーリング》は「コスト：0」となり、メインプロセスで何度でも使用できる。
制約：[恩恵]で選択したキャラクターが攻撃の対象になった場合、選択したキャラクターに必ずカバーを行わなければならない。
天罰：あなたはカバーを行えなくなる。

キャラクター名
ヨシカ・チャン３号

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は[SLx3+1]となる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCになる。また、シナリオ終了時、あなたが得たEPはすべて失われる。								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：あなたが戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みとなる。ただし、あなたはEPを3点消費する。1シナリオに1回使用可能。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：20m」に変更。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルによって移動はしない。								
アックスアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：CL5以上で取得可能。「種別:斧」の武器攻撃ダメージ+5								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：スキルのリアクションとして行う【精神】判定に＋1Dする。								
ネイティブファイター	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：アースランの出身者である。このスキルを取得する際、【最大HP】か【最大MP】のどちらか選択せよ。選択した値に+5する。《フォーリナー》と同時に取得できない。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【基本筋力】【基本器用】【基本敏捷】に+1する。 体の一部、全体が機械でできていることを示す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								