キャラクター名: シロクニ＝モーティブ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	5			15	2
体	9	筋力	11			20	3
		生命力	11	1		21	3
心	12	知力	8			20	3
		精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス（発動体）	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

導入終了

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シロクニ＝モーティブ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
《破軍》三槍星章	○□□○□□
魔導天使と資金共有	○□□○□□
アイテム売却価格合計	○□□○□□
自分の資金	○□□○□□
剥ぎ取り	○□□○□□
天使ちゃんのアイテム	○□□○□□
使用済み消耗品	○□□○□□
初期資金	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0