

キャラクター名 ユミ・ハンクシュタイン	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	770				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	10			19 + 1	3	ファイター	6		
		敏捷度	7			16 + 2	3	マジテック	1		
体	9	筋力	9			18	3	スカウト	1		
		生命力	9			18	3	セージ	1		
心	9	知力	10			19	3	エンハンサー	2		
		精神力	7			16	2				

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	IB36	p	p
魔力撃	IB39	p	p
なぎ払い	IB38	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔導天使鎧		15	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導天使槍 命中+1、威力+5	2H	15	2	2d+ 11	10	10	30										
鋼鉄の翼 3R飛行、接近攻撃の命中力/回避力判定に+1のボーナス修正 5MP消費				2d+ 0		0											
九識覚醒 50m以内の睡眠、気絶状態のPCをHP1で即時復活させる(手動作)				2d+ 0		0											
銀鋼装殻 物理ダメージの適応ダメージを0に変更(1日一回までで割り込み型)				2d+ 0		0											
疾風舞踏 宣言すると連続攻撃可能(1H及び宣言型)3MP消費				2d+ 0		0											
気炎乱舞 自らのHPを20点回復させます(1日一回までで補助動作型)				2d+ 0		0											
飛蝶乱舞 18Rの間、二回攻撃&双撃を取得、2Hのみ、MP3点消費				2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+	9	7
					39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	4	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	インジェルスフィア マギスフィア小
顔	マギスフィア オプション《ターゲットサイト》
首	ポーションインジェクター スカーレットポーション
背中	
右手	信念のリング
腰	ブラックベルト
足	
その他	疾風の腕輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
種族特徴	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
《鋼鉄の翼》MP5点消費すると、鋼鉄の翼が魔力を帯び、3Rの間、飛行できるようになります。飛行速度は最大で通常移動の移動力です。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
飛行している間は、接近攻撃の命中力/回避力判定に+1のボーナス修正を加えます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
飛行している間、重量200kg程度のキャラクター及び荷物ならば抱えて飛ぶこともできます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
《新たな契約の絆》[契約者]がいる場合、魔導天使は精神的に少し強化されます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
このため一人以上の[契約者]が魔導天使の50以内に存在する場合、「精神抵抗判定」に+1のボーナス修正を受けます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
この修正は複数人の[契約者]がいても累積しません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
また、魔導天使は[契約者]の生死を感じずる事ができ、生死に関係なく[契約者]が存在する方向や距離をおおまかに把握します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

