

キャラクター名
【可憐夜桜】ラン

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	見た目13
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別で育てられた人族の街で育てられた長、族長の血縁である(噂がある)		
経験点	150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 14	器用度	5	13		32	5	フェンサー	10		
	敏捷度	9	16		39 + 2	6	スカウト	10		
体 7	筋力	12	14		33 + 2	5	レンジャー	10		
	生命力	5	10		22	3	セージ	5		
心 10	知力	5	2		17	2	エンハンサー	10		
	精神力	6	8		24	4	アルケミスト	5		

戦闘特技					
トレジャーハント	2120 p	二刀流	IB30 p		
ファストアクション	2123 p	双撃	IB30 p		
影走り	2120 p	囮攻撃	IB36 p		
治癒適性	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p		
不屈	2123 p		p		
ポーションマスター	2123 p		p		
鋭い目	2120 p		p		
武器習熟A/ソード	IB31 p		p		
必殺攻撃	IB38 p		p		
両手利き	IB32 p		p		
回避行動	IB29 p		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ミアキス語	○	
ダグニア	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術					
キャツツアイ	イニシアティブブースト				
ガゼルフット					
ラビットイヤー					
メディテーション					
デーモンフィンガー					
ケンタウロスレッグ					
リカバリィ					
ビートルスキン					
ワイドウイング					
フェンリルバイト					
パークメイル					
クリティカルレイ					
パラライズミスト					
ヴォーパルウエポン					

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート	15	+1	2	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	10	15	16	15	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	2			
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	19	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
血戦華	1H	14	+1	2d+ 16	9	19	34										
魔月	1H	14	+1	2d+ 16	9	19	34										
泡姫(手裏剣)	1H投	1		2d+ 15	10	15	1										
ブレードスカート	1H	1		2d+ 15	9	18	10										
牙	2H	1		2d+ 15	8	15	11										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	43 m	129 m	2d+ 19	3	54						

装備品	説明	装備品	説明
頭 シャンデル製の帽子		DG : アルケミーキット	
耳 数多の地獄耳飾り	聞き耳判定+2	D G で耳に装備	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1		
首 ポーションインジクター	補助行動でポーション使用できる		
背中 野伏の姿隠しのマント	隠密判定+4移動、主動作行動、全力移動をすると効果を失う	[専用]インテリアコマルサック	探索、魔物知覚、危険感知、罠感知に+1
右手 疾風の腕輪		左手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1	[専用]ブレードスカート	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2		
その他イソナの黄金のブレスレット	スカウト用ツールも兼ねる魔法の発動体		

その他メモ	バルナッドの花街で育ったラルヴァ。師匠の弟子である。 見た目が可愛らしい少女なのだが、れっきとした男の娘である。(油断させてサックリと刺す) とある人物を追いかけている。(がその人物が婚約してしまった為、目的を果たせずにいる。目指せ、側室) 宵の主の娘(息子)という噂があるが実際のところは不明。 一般技能:遊君Lv5, 残り使用できるポイント:209	自動失敗チェック
		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑯
		□□□□⑰
		□□□□⑲
		□□□□⑳
		□□□□㉑

キャラクター名

— プレイヤー名 —————