

キャラクター名  
トド松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
おそ松	依存	3 ①②③④⑤		
一松	執着	3 ①②③④⑤		
十四松	恋心	4 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		カンフー		オート			1
		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		熊撃ち銃		アクション			射撃攻撃 3
		アンデッドガン		アクション			射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		しっぽ		オート			1
				オート			
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを 1 つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおし
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバ出目 - 1、コスト - 1 (最低 1)
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定 + 1
サブクラス		凶化器官		オート			攻撃マニューバのダメージ + 1 してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
				オート			
		たからもの		オート			