キャラクター名
飯塚　茂

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | 防衛隊員 | カヴァー | |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 16 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 146 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 27 |
| 全力移動 | 54 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 8 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 5 | | 意志 | 5 | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：軍事 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| PDW | 射撃 | 6r+7 | | 9 | | |
| ライトマシンガン | 射撃 | 6r+6 | | 10 | | |
| 射撃陽 | 射撃 | 11r+8 | | | | コンセントレイトLv3＆雷の残滓Lv4＆コンバットシステムLv2＆天からの眼Lv2 |
| 射撃陰 | 射撃 | 12r+8 | | 6 | | コンセントレイトLv3＆雷の残滓Lv4＆コンバットシステムLv2＆天からの眼Lv2＆見えざる死神Lv2 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| スニーキングスーツ | | 2 | | | 隠密時ダイス+1 |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Eロイス『殺戎現出』 | P | N | | |
| Eロイス『唯我独尊』 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：最大HP+[Lv*30] | | | | | | | | |
| サイバーレッグ | 4 | - | 常備 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：移動距離+[Lv*2] | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦場移動 | | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：隠密時ダイス+1＆攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | | |
| 零距離射撃 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果：同エンゲージ攻撃ダイス+Lv | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値-Lv | | | | | | | | |
| 雷の残滓 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：邪毒Lv | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 対決 | - | |
| 効果：<射撃>ダイス+[Lv+1] | | | | | | | | |
| 天からの眼 | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | 対決 | - | |
| 効果：ダイス+Lv | | | | | | | | |
| ゲットダウン | 1 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果：<白兵><射撃>ドッジ | | | | | | | | |
| ゆらめき | 1 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果：ドッジ勝利時戦場移動 | | | | | | | | |
| リフレックス | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：C値-Lv | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |