キャラクター名
Vincent

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	主従
出自（効果）	騎士			**目標**	護衛

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	16	8	8	8	9
ボーナス	5	5	5	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	7	6	2	3	3	3

HP	57
MP	45
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	6	0	3	9	11
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			8	13	6	11	3	9	9 m
総計(左)			9	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション*2	

現在重量： 8		
最大重量： 30	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	-		
効果： 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+[SL+2]								
スペシャライズ：刀	3	-	パッシ-	-	自身	-		
効果： 命中判定+SL、ダメージ+SL								
	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
フェイタルフロウ	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL*3]、対象に[放心]を付与								
プレッシャー	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+[SL*3]、対象に[威圧]を付与								
グランススラッシュ	1	2	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	刀使用、シーン1回	
効果： 白兵攻撃を任意の属性の魔法攻撃に変更								
トゥーハンドアタック	1							
効果：								
	1							
効果：								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定に+2D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								

キャラクター名
Vincent

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーⅠ	1	フェイト1	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功		
効果：								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃のリアクションに-1Dされない							
効果：								
効果：								
効果：