

キャラクター名 C

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	140				

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
11	器用度	5				16	2
	敏捷度	11	1			23	3
13	筋力	3	1			17	2
	生命力	2	1			16	2
6	知力	6	3			15	2
	精神力	7				13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	4		
レンジャー	4		
セージ	3		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
双撃	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1weekx4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

		所持金	0	G	預金・借金		G
--	--	-----	---	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 7	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔