キャラクター名
ハイド

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	傭兵	**運命**	完成	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	10	0	0	10	45 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	(クリエーション・ショット)					8			
武器２	(クリエーション・ショット)					8			
防具	マント			1			1		1
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
	能力値＋ボーナス	13	0	8	41	0	10	8	0
アーツ	シャープショット(使用時ダメ+3)								
その他									
総計(１)		13 %	0	9 %	41 %	12	11 %	8	1
総計(２)		13 %	0	9 %	41 %	12	11 %	8	1
総計(両)		13 %	0	9 %	41 %	20	11 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]＝2ｄ6+20+3							
クリエーション・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：暴力
えー…私の名前ですか？ハイドと申します。主に戦闘では銃を使います。その銃はどこかって？自分で作るんですよ
父は傭兵を生業としてる人でしてね。母は私が生まれて間もない頃に亡くなったそうです
この学園には父の勧めで入学しました
まぁ、入って数年になるのですが何回か進学は出来てませんね。その理由は…まぁ、今語らなくとも直ぐに分かるでしょう…