

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ○ _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	90				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		20	3
	敏捷度	9	2		20	3
体	筋力	5	1		14	2
	生命力	5			13	2
心	知力	9	1		18	3
	精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン	1H	1		2d+ 7	11	8											
射程10m、装填3				2d+													
				2d+													

一般装備品 _____ (消耗チェック)	○□□○□□
弾丸12x5 _____	○□□○□□
冒険者セット _____	○□□○□□
保存食1week _____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 10 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	
その他	マギスフィア

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉓ ○□□□㉗ ○□□□㉔ ○□□□⑮
-------	---