

キャラクター名 スイ・ガルガラ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	偉い奴、強い奴は倒したい		
経験点	1930		蛮族に忘れられない傷をつけられた 一人だと不安を感じる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		20	3				
体	15	敏捷度	1	1		14	2	エンハンサー	4	フィジカルマスター	8
		筋力	4	6		25	4				
		生命力	8	1		24	4				
心	5	知力	9	1		15	2				
		精神力	12	1		18	3				

戦闘特技	
タフネス	2122 p
全力攻撃	1B36 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	ファイター	合計値	12	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣ガルソブラ	1H両	25	0	2d+ 12	10	16	45										
<small>片手時威力-10 牙のような刃の生えた大鎌 原型クレイモア</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 12	7	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	奇跡の首飾り ディスプレイサーガジェット
顔	眼帯
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
“紫蘭の国”蛮族領デルフラムの金竜伯領に棲むドレイクの一人。	□□□□⑤
いずれは“金竜伯”ヴィクトールを倒し、その座を奪おうと考えている。	□□□□⑩
戦闘が好きで向こう水で、強い敵を倒して名声を得ようとする典型的な蛮族タイプ。	□□□□⑮
とあるドレイクバロンに喧嘩を売った挙句右目を失った。	□□□□⑳
戦いに敗れたスイは、半ば自棄になって強さを求めたが、その道中ラミアのママと出会い、初めて優しさに触れたことで、自身を支えてくれるものの大切さに気付く。	□□□□㉑
以来、多少は戦いに慎重になったようだ。	□□□□㉒
メイズメイカーの噂を聞き、ヴィクトールに対抗できる力を得ようとグエンダルの荘園を訪ねる。	□□□□㉓
冒険の安定性を求めるために、使えそうな従者はいないか聞いたところ、主人を失ったウルとガムウを紹介される。	□□□□㉔
	□□□□㉕

