

キャラクター名 ローズマリー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	800		命を救われたことがある。 師と呼べる人物がいる。		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			19	3				
体	0	敏捷度	5	1	1	20	3	スカウト	6		
		筋力	6	2		8	1	バード	3		
心	12	生命力	11	2		13	2	アルケミスト	3		
		知力	6	3		21	3				
		精神力	13	2		27	4				

戦闘特技		値	単位	備考
トレジャーハント	2120	p		
防具習熟/非金属鎧	222	p		
武器習熟/投擲	221	p		
武器習熟II/投擲	221	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	単位	備考
モラル				
ビビッド				
レジスタンス				
パラライズミスト				
バークメール				
ヴォーパルウェポン				

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダーク 射程20m	1H投	4		2d+	6	9	7	9									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	6	11	7	6									
ダーク				2d+	0	0											
ダーク				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	7	3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品の出目+1。
背中	
右手	信念のリング 精神抵抗+1
腰	
足	
その他アルケミーキット	専用。HP+2。

装備品	説明
左手	瞬足の指輪 先制・回避時に割る用。

その他メモ	自動失敗チェック
『翠緑の恵』亭所属の冒険者というか居候。 投擲フェンサーメインスカウト。 おまけでバード。 一般技能は宝師士5、鍵師3、発明家2。 コン泥まがいの鍵師（合法）。手先の器用さをいかし、宝石アクセなんかも作る。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
守銭奴なグララン娘。 好奇心が旺盛なため遺跡やらをふらふらしたが、 金にならない低級蛮族退治はあまりしたがない。 師匠であるマスターの教育のため『グラランにしては』落ち着いている。 お金は使うもの。	

