

キャラクター名
斑目神威(本体)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	加虐	初期侵食率	15	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	0		3	6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
Eロイス:苦痛のこだまP		N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1		オート					
効果: 1メインプロセスにつき1回。ダメージロール直前にカバーリングを行なう。								
蒼き悪魔	2		オート					
効果: ガード時9点のダメージを与える。								
氷の城塞	1		SU					
効果: ラウンド間、自身の受けるダメージ-9								
灼熱の結界	1		オート					
効果: ガード値+2								
氷盾	1		オート					
効果: ガード値+10								
エネルギーシールド	1		オート					
効果: 1シナリオ1回。ガード、リアクション不可でもガードを行なえる。								
虚無の城壁	1		SU					
効果: ラウンド間、ガード値+6								
孤独の魔眼	1		オート					
斥力障壁	2		オート					
効果: 対象のダメージを-1D10+12減少させる。								
黒星招来	1		オート					
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--