キャラクター名
マイケル[・ェ・]

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男♂
出生タイプ		**年齢**	２３

出自	ラクーンシティ	**運命**	死亡	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	1	10	40 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	64
MP	44
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	9	34	0	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		21 %	0	9 %	35 %	4	9 %	8	3
総計(２)		21 %	0	9 %	34 %	0	9 %	8	3
総計(両)		21 %	0	9 %	35 %	4	9 %	8	3

所持品			
活動基本装備			

所持金： 40	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	遠距離	任意単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
シャープショット	4/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
チャージ	2/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							