

キャラクター名 アテナ・アンデルセン プレイヤー名  

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス		年齢	38(14)		
種族	エルダナーン	境遇			
出自(効果)		目標			

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	8	12	10	19	7
ボーナス	3	2	2	4	3	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	5	4	8	3

HP	46
MP	62
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	□ 洗礼された銃剣□	至近(投擲)	3	13					
左手	□ 洗礼された銃剣□	至近(投擲)	3	13					
頭部									
胴部	神官のローブ					3	3		
補助									
装身具	清書ルーラ								
能力値			3	0	2	0	8	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)			6	13	2	3	11	6	8
総計(両)			9	26					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 10 所持金： 1065 預金・借金：  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	【HP】を[3D+CL*3]点。回復							
クイックヒール	★	5	インテリジェンス		自身	自動		
効果：	ターン1ヒールと同時に使用。							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別をセットアップで行う。							
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の範囲が、ターン全体の視界のエネミーになる。							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	-	単体	呪歌判定		
効果：	ターンSL回。行動済み但未行動に。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	【行動値】+[(SL)D]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アンデルセン流投擲術	1	4	メジャー	20m	選択(範囲)	命中		
効果：	DR+[SLD]洗礼された銃剣に限り投擲しても装備から外れない。							
モンスターロア	1							
効果：								
	1							
効果：								

エイメンな神官長の父と神官長補佐の母を持つ。ある日、父が突如どこかに行ってしまった。冒険者を派遣し近隣を捜索したが見つからず、帰ってくるまでの間、母を神官長代理とし、代理補佐を務めている女の子。  
エイメンの血筋を受け継ぎ、彼ほどとは行かないが、エイメン出来る。  
別に血の気が多い訳ではなく、むしろ大人しく、引っ込み思案。純真でいいこである。(エイメンは血筋故、仕方なし。)  
そして、彼女はずいぶん、父の置いて行った清書を片手に父を探す旅に出るのであった…。

